



NACHTWACHE FAQ V1.2

ALLGEMEINE FRAGEN

F: Gelten **Eide** als Fähigkeiten der Einheit?

A: *Nein.* Sie sind **Eide**. Als solche gehen sie nicht verloren, falls eine Fähigkeit oder ein Effekt eine Einheit ihre Fähigkeiten verlieren lässt.

F: Sind **Eide** mit demselben Namen kumulativ (Beispiel: 2x „Das Schwert in der Dunkelheit“)?

A: *Nein.* Effekte mit demselben Namen sind nie kumulativ (Spielregel, S. 24).

NACHTWACHE-VERSTÄRKUNGEN

HAUPTMANN DER WACHE

F: Darf durch die Fähigkeit „Und meine Wacht beginnt“ eine neutrale Kampfeinheit einen Eid erhalten, falls ich den Hauptmann der Wache an diese neutrale Kampfeinheit anhänge?

A: *Nein.*

NACHTWACHE-TAKTIKKARTEN

DAS SCHWARZ ANLEGEN

F: Falls ich eine gegnerische Verstärkung nehme, wird diese dann der Einheit hinzugefügt oder ersetzt sie eine in der Einheit befindliche Figur?

A: *Sie würde aufgrund der Regeln zu Verstärkungen eine Figur ersetzen.*

DER SCHILD, DER DIE REICHE DER MENSCHEN SCHÜTZT

F: Wird die obere und die untere Fähigkeit der Karte abgehandelt, falls ich diese Karte spiele und die Reichtum-Zone bereits kontrolliere? Werfe ich demnach dann 2W3 Würfel?

A: *Nein,* das Timing für den Auslöser des Eid-Teils der Karte ist für diesen Angriff schon vorüber.

DER WÄCHTER AUF DER MAUER

F: Wer ist das Ziel dieser Karte? Die Einheit, die angegriffen wird, oder die Einheit, die eine freie Manöver- bzw. Marschaktion durchführt?

A: *Die Einheit, welche die freie Manöver-/Marschaktion durchführt. Die Einheit, die angegriffen wird, wird überhaupt nicht zum Ziel dieser Karte. Sie dient vielmehr als Auslöser für die Aktion.*

SIE SOLL NICHT ENDEN VOR MEINEM TOD. (Jon Schnee, 998. Lord Kommandant)

F: Muss die Einheit, die das Ziel dieser Karte wird, falls sie durch einen Angriff vernichtet werden würde, trotzdem eine durch diesen Angriff ausgelöste Panikprobe ablegen?

A: *Ja,* diese Karte verhindert lediglich, dass die Einheit vernichtet werden würde. Sie unterbricht nicht die Abhandlung des Rests des Angriffs (in diesem Fall die Panik-Probe).

